

Maandag:

9:00 uur	Leertijd: smartgames, rekenen
9:45 uur	Creatief: knutselen, tekenen, muziek
10:30 uur	PAUZE
11:00 uur	Leertijd: Spelling, taal, lezen
12:00 uur	LUNCH
13:00 uur	Sport/Bewegen
13:45 uur	Vrije Keuze 1 : Kijk in de lijst met te kiezen activiteiten
14:30 uur	Vrije Keuze 2 : Kijk in de lijst met te kiezen activiteiten
15:15 uur	KLAAR

Dinsdag:

9:00 uur	Leertijd: smartgames, rekenen
9:45 uur	Creatief: knutselen, tekenen, muziek
10:30 uur	PAUZE
11:00 uur	Leertijd: Spelling, taal, lezen
12:00 uur	LUNCH
13:00 uur	Sport/Bewegen
13:45 uur	Vrije Keuze 1 : Kijk in de lijst met te kiezen activiteiten
14:30 uur	Vrije Keuze 2 : Kijk in de lijst met te kiezen activiteiten
15:15 uur	KLAAR

Woensdag:

9:00 uur	Leertijd: smartgames, rekenen
9:45 uur	Creatief: knutselen, tekenen, muziek
10:30 uur	PAUZE
11:00 uur	Leertijd: Spelling, taal, lezen
12:00 uur	LUNCH
13:00 uur	Sport/Bewegen
13:45 uur	Vrije Keuze 1 : Kijk in de lijst met te kiezen activiteiten
14:30 uur	Vrije Keuze 2 : Kijk in de lijst met te kiezen activiteiten
15:15 uur	KLAAR

Donderdag:

9:00 uur	Leertijd: smartgames, rekenen
9:45 uur	Creatief: knutselen, tekenen, muziek
10:30 uur	PAUZE
11:00 uur	Leertijd: Spelling, taal, lezen
12:00 uur	LUNCH
13:00 uur	Sport/Bewegen
13:45 uur	Vrije Keuze 1 : Kijk in de lijst met te kiezen activiteiten
14:30 uur	Vrije Keuze 2 : Kijk in de lijst met te kiezen activiteiten
15:15 uur	KLAAR

Vrijdag:

9:00 uur	Leertijd: smartgames, rekenen
9:45 uur	Creatief: knutselen, tekenen, muziek
10:30 uur	PAUZE
11:00 uur	Leertijd: Spelling, taal, lezen
12:00 uur	LUNCH
13:00 uur	Sport/Bewegen
13:45 uur	Vrije Keuze 1 : Kijk in de lijst met te kiezen activiteiten
14:30 uur	Vrije Keuze 2 : Kijk in de lijst met te kiezen activiteiten
15:15 uur	KLAAR

Keuzelijsten

Lijst 1

Boekendoos maken
 Koekjes bakken
 Kahoot maken
 Verhaal schrijven
 Filmpje maken (script schrijven, spullen bij elkaar zoeken, opnemen)
 Rebus maken
 Klokhuisfilmpjes kijken
 Je lievelingsplek in huis fotograferen en zeggen waarom dat jouw favoriete plek is

Lijst 2

Een rap verzinnen
 Een stripverhaal verzinnen en tekenen
 Stop Motion filmpje maken
 Een escaperoom verzinnen en uitvoeren
 Een gezelschapsspel bedenken en maken
 Programmeren met Scratch
 Bedenk een dans en voer het uit
 Flexangle maken
 Pompons maken van wol (maak een kuikentje)
 Toneelstukje bedenken en opvoeren